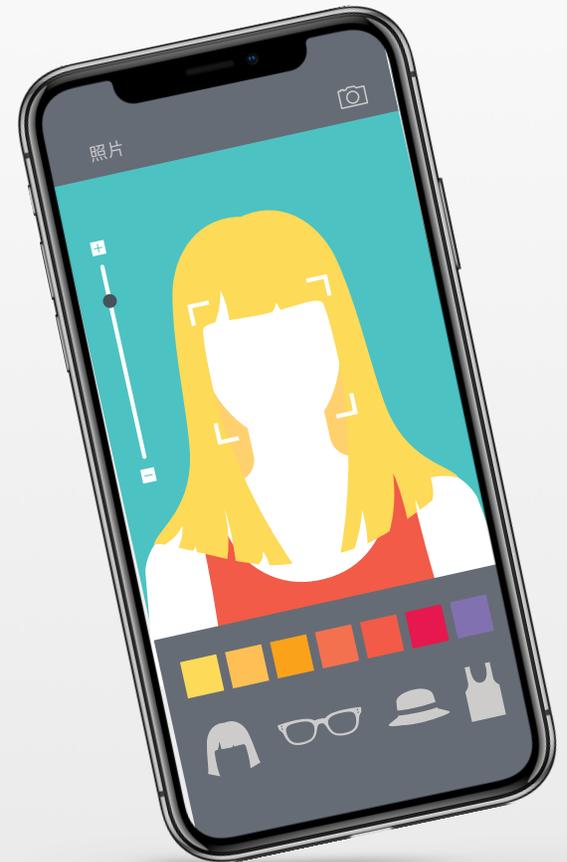




# App 發表活動指南



# App 發表活動： 讚揚獨創性

設計 app 是一項很棒的活動，可以讓大家共同合作，一起解決你所關心的挑戰。舉辦現場或虛擬 app 發表活動，可讓有理想抱負的程式設計者在發表構想並與同儕、家人和社區人士分享他們的解決方案時，有機會因其獨創性而受到讚揚。

學員在合力完成 app 設計過程後，將製作簡報並在發表活動期間向評審團提案。活動最後會進行表揚並與所有學員一起慶祝。

此指南可與 Apple 的程式設計課程和資源搭配使用，其設計旨在協助你開始規劃及準備 app 發表活動。你可以在手冊中找到適合你環境的發表活動形式資訊、如何邀請評審並為他們提供活動細節的秘訣、可下載的評量指標和證書等等。



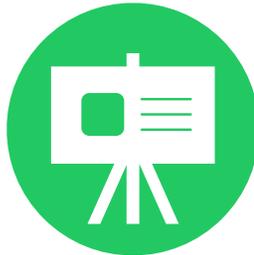
# 本指南的內容

針對安排及舉辦 app 發表活動的每個階段，你都可以找到資源和可自定素材，輕鬆打造鼓舞人心的發表活動。



## 準備

- 製作 3 分鐘的提案



## 規劃

- 發表活動形式
- 發表活動評審
- 邀請和宣傳
- 表揚



## 分享

- 分享你的發表活動
- 需要考慮的事項



# 準備

若要參加發表活動，學員必須完成 app 設計過程，並且為發表活動製作簡報。

學員可以獨立或分組作業，在過程中培養批判性和創造性的思考技能。

使用 Keynote 開始設計 App：

[下載《人人可編碼：App 設計日誌》>](#)

透過更深入的練習和程式設計挑戰更進一步：

[下載《使用 Swift 開發：App 設計工作手冊》>](#)

## 製作 3 分鐘的提案

在發表活動期間，學員將針對其 app 構想，發表 3 分鐘的提案簡報。簡報內容應包含：

- App 要解決的問題
- app 是為哪些人設計，會帶來什麼影響
- App 設計過程的說明
- App 的使用方式，包括原型的示範操作
- 示範原型中的使用者介面、使用者體驗和程式設計概念

與學員分享評審的[評量指標](#)，以協助他們為發表計畫案做好準備。

### 與學員分享下列簡報秘訣：

- 展現你的個性。
  - 在發表活動前練習簡報。
  - 在 iPhone、iPad 或 Mac 上錄製螢幕畫面，以示範操作你的 app 原型。
  - 使用 Keynote 搭配旁白、「可立拍」或 iMovie 來製作提案影片。
  - 進行線上簡報時，讓一名團隊成員監看對談內容，確認是否有人提問。
  - 為保持 Keynote 畫面整潔，請隱藏工具列、格式面板和幻燈片導覽器。按下  P 以開始簡報。
- 教育工作者可造訪 [Apple Teacher Learning Center](#)，以取得螢幕錄製、將音訊加入 Keynote 等事項的秘訣。



# 規劃

## 發表活動形式

發表活動可大可小，可以現場進行，也可以虛擬發表。請思考既有的資源有哪些，以及有哪些人可以提供支援。請儘早規劃活動的舉辦方式和地點。地點可以在教室、圖書館或社區中心，也可以透過視訊會議系統在線上舉辦，只要是能讓學員展示自己 app 的地方都可以！

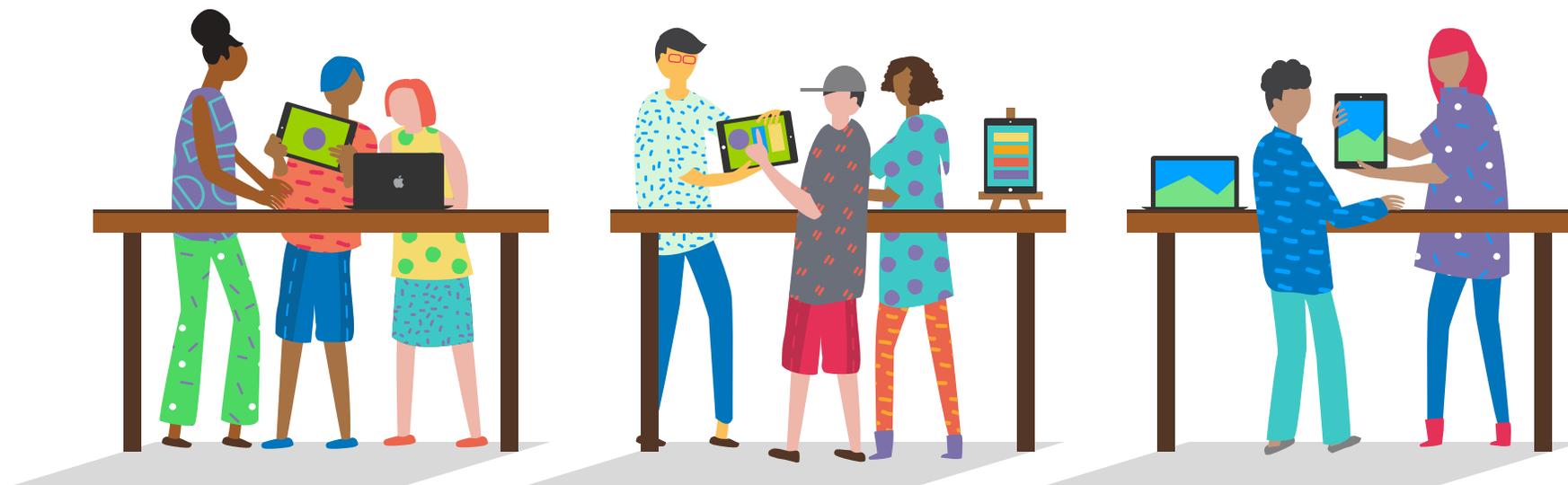
我們為發表活動形式提供三個構想：app 博覽會、演講台和虛擬發表活動，以助你發揮創意，找出最適合學員和社區的活動形式。

## App 博覽會

就像科學博覽會，app 博覽會可讓來賓和參與者依自己的步調探索，參觀每個團隊的攤位，以檢視原型並聽取提案。

### App 博覽會形式的議程範例

- 佈置
- 歡迎
- 第 1 回合
- 第 2 回合
- 評分和評論
- 表揚和頒發證書
- 結語
- 團體照





## 演講台

在演講台活動中，每個團隊要在現場觀眾面前，輪流對評審團發表其 app 構想。活動氣氛比較正式，而這種形式讓學員有機會在舞台上練習公開演講。

在這種形式中，評審會坐在舞台上或靠近舞台，以便在提案後向團隊發問。

### 舞台形式的議程範例

- 設置
- 歡迎
- 提案 1
- 評審提出意見和問題
- 提案 2
- 評審提出意見和問題
- 提案 3、4、5 等等
- 評分和評論
- 表揚和頒發證書
- 結語
- 團體照





## 虛擬發表活動

虛擬發表活動讓團隊有機會使用視訊會議工具進行線上 app 提案。  
此類型活動可被應用在任何學習環境中，作為表揚學員的一種有趣方式。

請考慮在活動開始前與學員進行彩排，以幫助他們熟悉發表活動形式並練習提案。  
在發表活動當天，請透過熱烈的音樂和熱情的主持人來營造歡樂的氛圍。

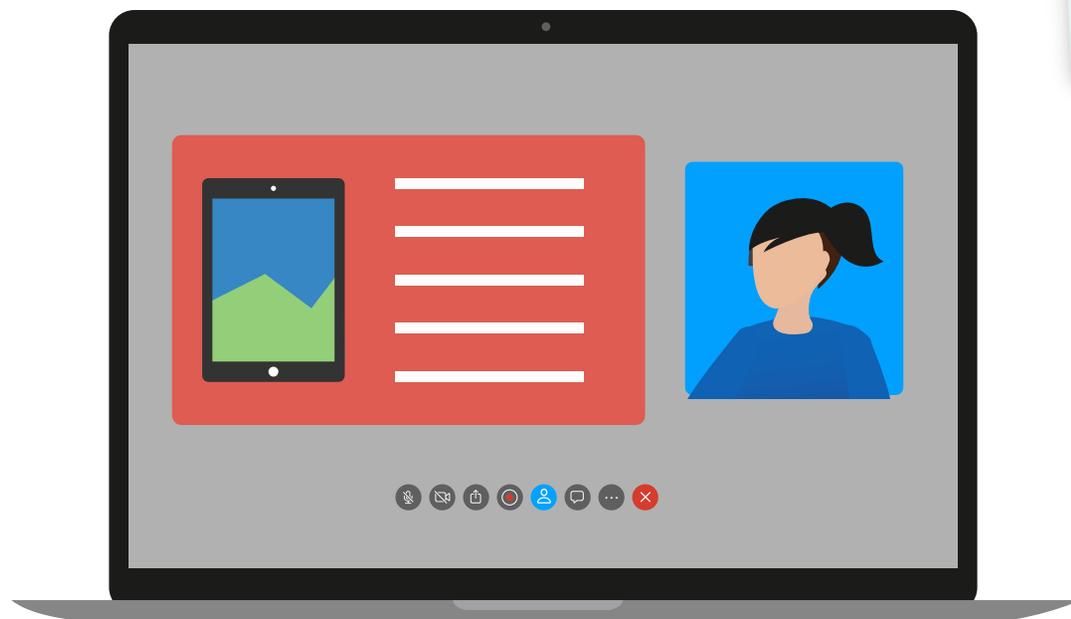
如果評審無法加入視訊會議，請考慮分享螢幕錄製影片。評審可透過影片或書面給予學員意見反饋。

### 虛擬發表活動形式的議程範例

- 發言人準備
- 歡迎
- 提案 1
- 評審提出意見和問題
- 提案 2
- 評審提出意見和問題
- 提案 3、4、5 等等
- 休息片刻以進行評分與審查
- 表揚
- 結語

### 虛擬發表活動進行秘訣

- 確保有合辦人可在線上透過對談或文字幫忙回應觀眾的問題。
- 將所有未在進行簡報的參與者靜音，以減少背景雜音。
- 另外安排通話或視訊會議，供評審討論簡報內容。
- 可考慮擷取截圖，製作成發表活動照片集錦並與學員分享。
- 在活動結束後，以電子郵件向學員寄發參與證書。





## 發表活動評審

在活動中加入評審是很棒的做法，他們可以針對學員的構想提供意見。評審不必是程式設計的專家。可以考慮邀請在你當地的商界人士和社區領袖來擔任評審。如果你舉辦的是虛擬 app 發表活動，也可以邀請外地的評審，所以不妨多方徵詢。

### 評審秘訣

- 與評審一起檢視評量**指標**。讓他們了解你規劃的各種獎項和表揚形式。
- 鼓勵評審向學員提問並提供意見。
- 為評審提供安靜的空間來開會及討論評分。
- 若為虛擬發表活動，評審可以在另外的通話或視訊會議中進行討論。

### 招募評審的電子郵件範例

擔任志工的機會：App 發表活動

親愛的 [姓名]，您好：

[組織名稱] 計畫於 [日期] [時間] 至 [時間] 舉辦 app 發表活動，希望能夠邀請您擔任活動評審。您的經驗和觀點對志在成為開發人員的參賽者極為寶貴。

評審將聽取學員團隊的簡短提案、進行提問並提供意見，然後使用我們提供的評分表來評定 app 提案。我們最後會表揚所有學員。

敬請考慮這項邀請，誠摯感謝您對社區年輕人的支持。  
煩請回函告知是否參加。若有任何問題，請不吝告知。

謹此

[姓名]

[職稱]

[學校或組織名稱]

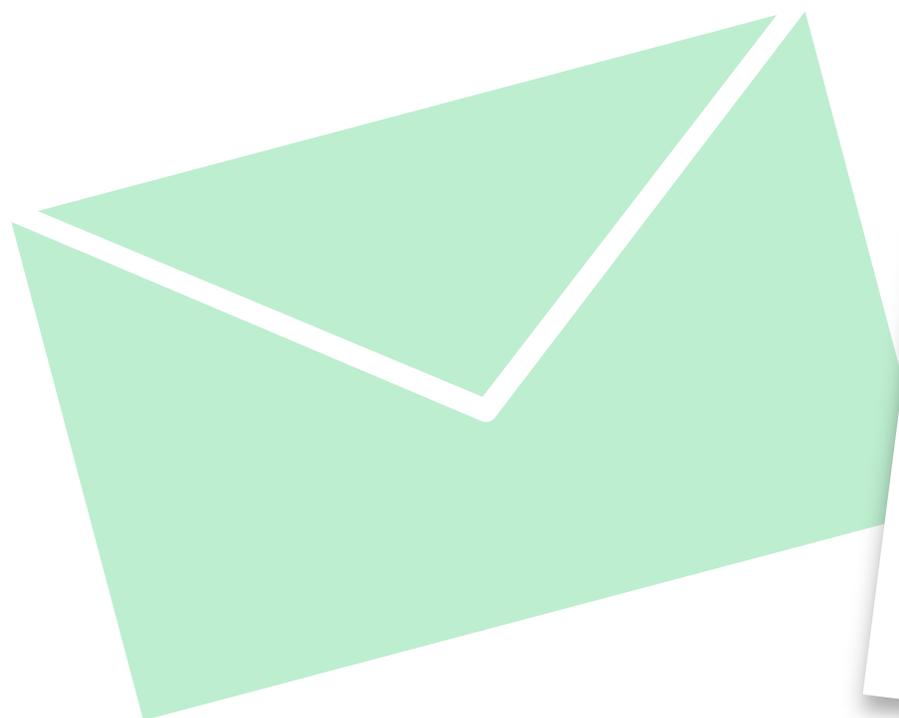




## 邀請和宣傳

我們在這裡提供一些構想，以助你營造社區民眾期待的心情，並鼓勵他們參加發表活動：

- 寄發邀請給特別來賓 (例如家庭成員、同儕和社區領袖)。
- 鼓勵發表人邀請他們的親朋好友。
- 在組織網站、社群媒體和電子報上宣傳活動。



### 發表活動邀請函範例

#### 讚揚創新

歡迎參加我們的首場 app 發表活動！請支持我們的學員，看看他們為解決所關心的挑戰而提出的 app 構想。所有團隊都有機會向評審團發表計畫案並獲得表揚。

活動詳細資訊

[日期]

[時間]

[地點名稱]

[地點地址]

[詢問的聯絡資訊]

[回函連結]



## 表揚

所有學員都應獲得發表活動的參加證書。此外，友誼賽也能提供絕佳的動力，請考慮以獎項表揚學員在 app 設計方面的努力，例如：

- 最佳創新獎
- 最佳設計獎
- 最佳提案獎

你還能設計「最佳人氣獎」來鼓勵現場觀眾參與。你可以[下載](#)並修改此證書範本，以用於不同的獎項。



請考慮在發表活動之前或期間為學員提供 T 恤。我們已製作 T 恤設計樣板，你可以在[這裡](#)下載。

# 分享



## 分享你的發表活動

藉由舉辦 app 發表活動，可讓你參與支援未來創新者的社群。請在 Twitter 上跟隨 @AppleEDU，並標記 #EveryoneCanCode 和 #DevelopInSwift 向我們展示你的 app 發表活動內容。

## 需要考慮的事項

- 請記得查閱組織的社群媒體規範和可接受的使用政策。
- 請務必先取得家長同意，再分享學員的作品。
- 請協助學員保護其智慧財產權，並尊重他人擁有的著作權。如需指引，請參閱 Common Sense Education 的 [Copyrights and Wrongs \(9-12\)](#)。



## 評量指標

[下載 >](#)

團隊名稱： \_\_\_\_\_

類別	新手 (1 分)	中等 (2 分)	熟練 (3 分)	精通 (4 分)	得分
提案內容	分享了基本資訊，例如設計目的與適用對象	清楚說明了 app 的用途和設計，以及如何滿足使用者的需求	以清楚又引人入勝的方式，說明了試圖解決的問題、市場需求、對象，以及 app 的設計如何滿足使用者的需求	以事實為基礎，製作了富有說服力的提案，說明了 app 如何滿足使用者的需求、超越他們的期待，或甚至重新定義需求	
提案呈現	能呈現必要資訊；由一名團隊成員進行	展現自信與熱忱；由多名團隊成員進行	妥善運用視覺元素，述說引人入勝的故事；凸顯每位團隊成員的貢獻	運用創意，述說令人印象深刻的故事；輔以精采的視覺效果；團隊成員間轉換流暢	
使用者介面	透過一致的畫面，強調 app 的用途	運用熟悉的元素，創作簡單明瞭而具有功能性的設計；原型能支援基本的使用者操作	色彩、佈局與可讀性深具巧思，呈現優雅、簡潔且賞心悅目的設計；原型讓使用者在操作過程中知道自己的所在位置	讓使用者能與內容互動的設計；原型運用動畫、色彩和布局，創造流暢又引人入勝的體驗	
使用者體驗	用意明確；使用者能實現一或多項目標	一致且標準的操作過程；用直覺化的操作路徑瀏覽 app 內容	順應使用者的需求；具備輔助使用功能、隱私及安全性	富有創意、令人驚豔且充滿趣味；為使用者帶來嶄新的體驗，從眾多競爭者中脫穎而出	
程式設計概念	介紹了 app 功能與其程式碼之間的某些關聯	說明了資料類型、條件式邏輯或觸碰事件等一般程式設計概念與 app 的關聯	說明了製作 app 所需的特定程式編寫作業；展示該程式碼如何讓 app 發揮功能	說明了 app 的架構、資料結構、演算法和功能；討論制定這項做法的決策過程	
技術評估 (非必須) 適用於可在 Xcode 中運作的 app 原型。評審應熟悉 Swift 和 iOS 開發的最佳做法。	在特定範例中執行 Swift 程式碼；採用基本程式碼，並無抽象概念	程式碼在任何情況下都沒有發生錯誤；採用基本程式碼，其中參雜一些抽象概念	程式碼以明確的 Swift 命名慣例保持條理；高度使用抽象概念；遵循 iOS 準則	程式碼有完善的紀錄與註解；有效運用 Swift 的功能；採用組織原則，例如「模型 - 視圖 - 控制器」	
評語：					0 總分



App Showcase

# 成就證書

頒予

榮獲

---

簽章

---

日期

